

# Découverte et prise en main de SWEET HOME 3D

## Présentation de l'interface utilisateur

Chaque fenêtre Sweet Home 3D permet d'éditer l'aménagement intérieur d'un logement et est divisée en quatre panneaux redimensionnables, avec une barre d'outils en haut, comme le montre la figure ci-dessous.



### Le catalogue des meubles

1 Ce catalogue est organisé par catégories et contient tous les meubles et les objets que vous pouvez ajouter à l'aménagement de votre logement. Vous pouvez afficher les meubles d'une catégorie en cliquant sur le triangle affiché à côté de son nom.

### La liste des meubles du logement

2 Cette liste contient tous les meubles de votre logement y compris les portes et les fenêtres. Le nom, les dimensions, la couleur et d'autres caractéristiques de chaque meuble y sont affichés. Cette liste peut être triée en cliquant sur le titre de chacune des colonnes.

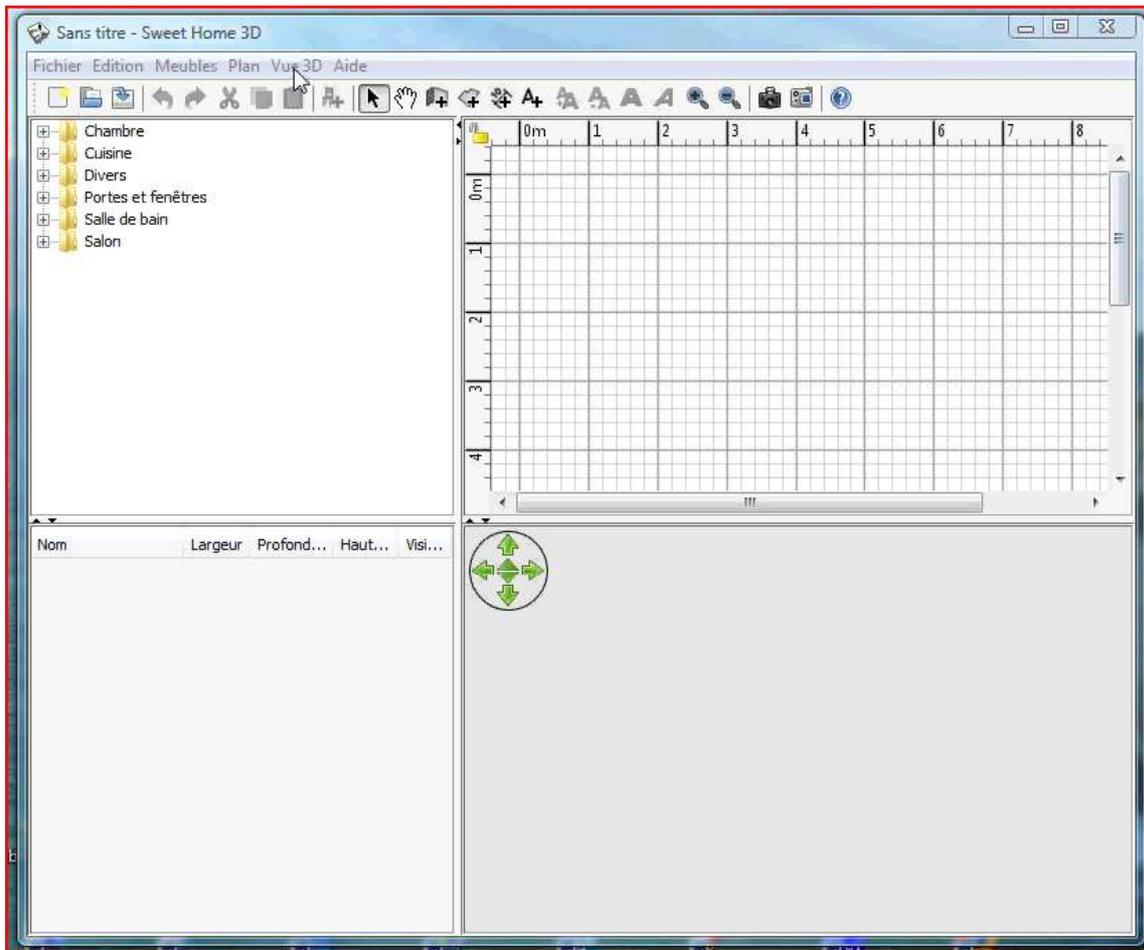
### Le plan du logement

3 Ce panneau affiche votre logement vue de haut, par dessus une grille et entourée de règles. C'est à cet endroit que vous dessinez les murs de votre logement et que vous placez vos meubles à l'aide de la souris.

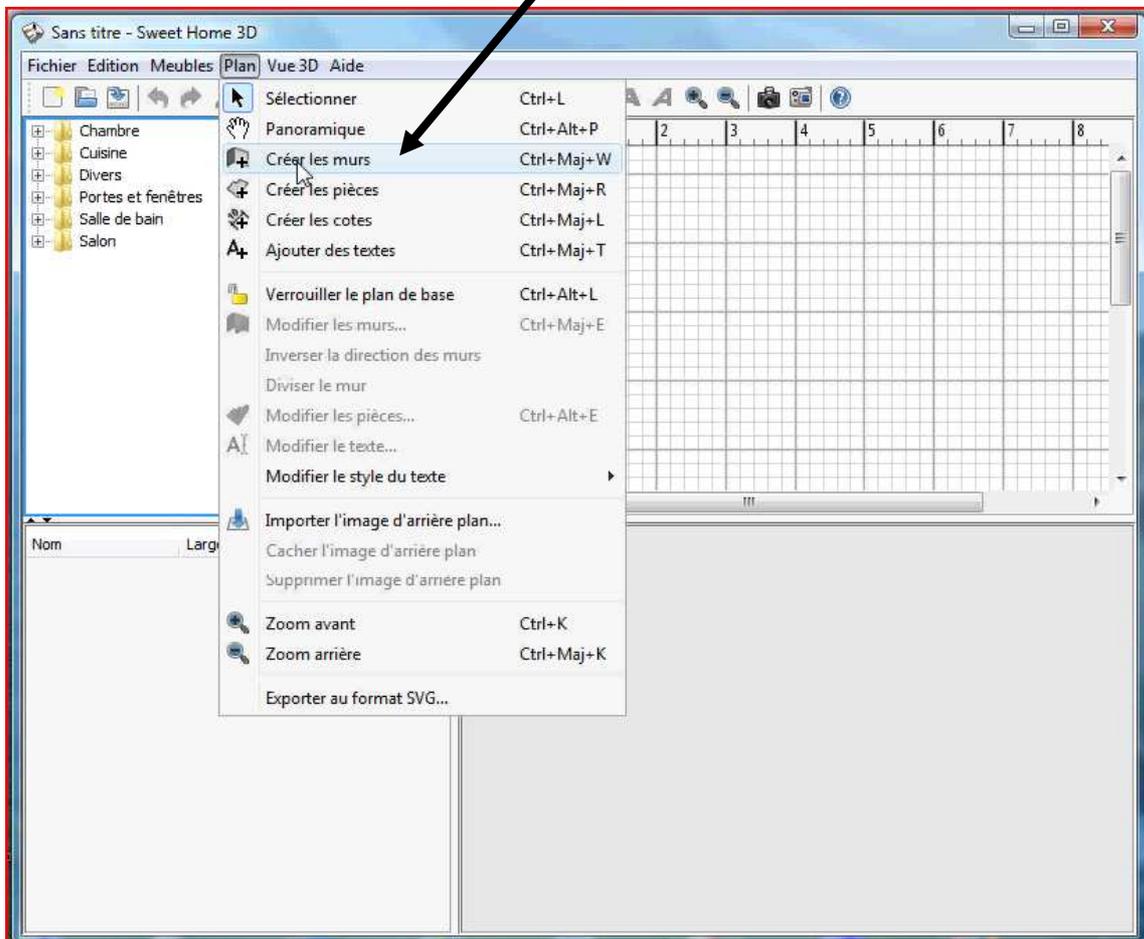
### La vue 3D du logement

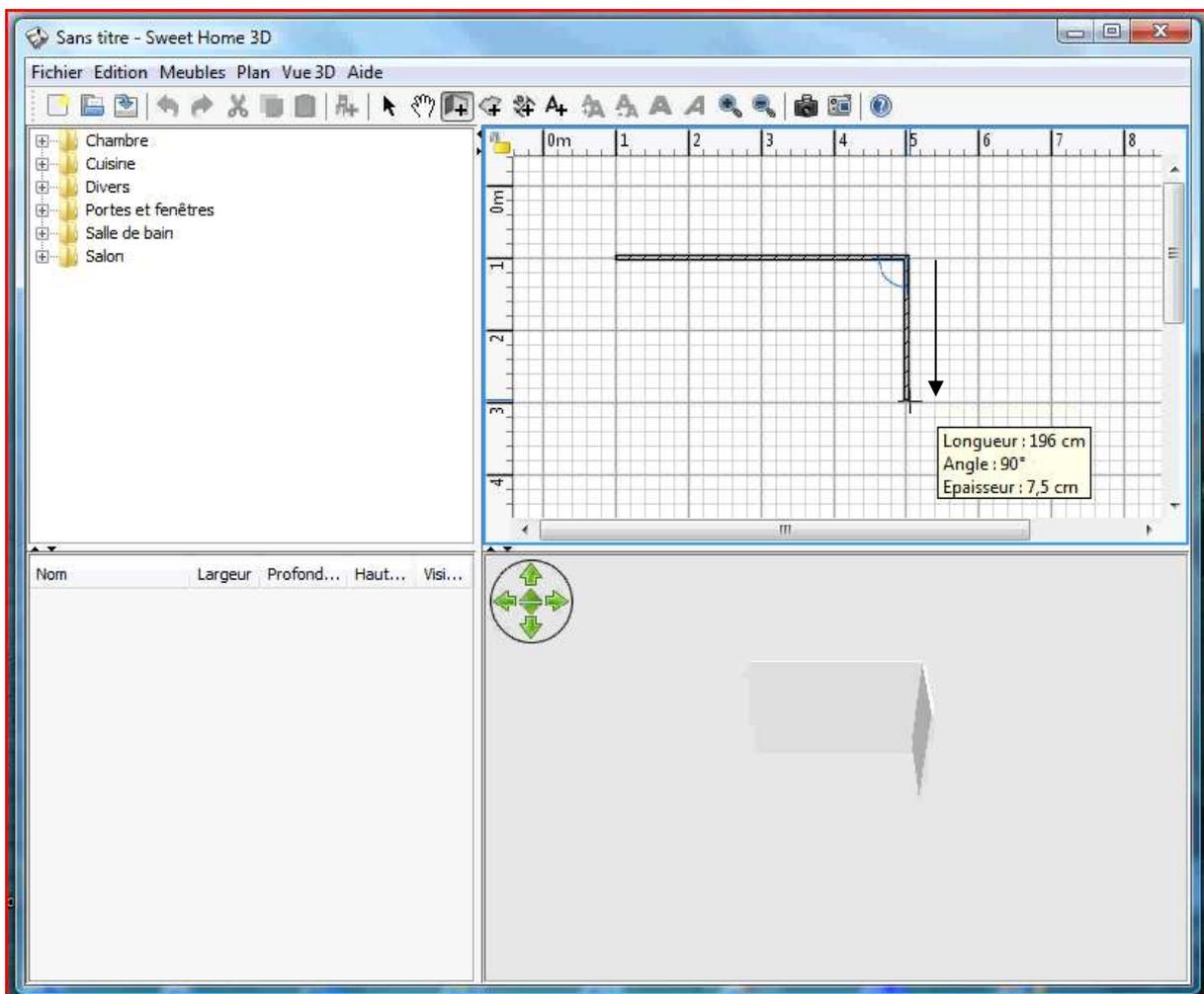
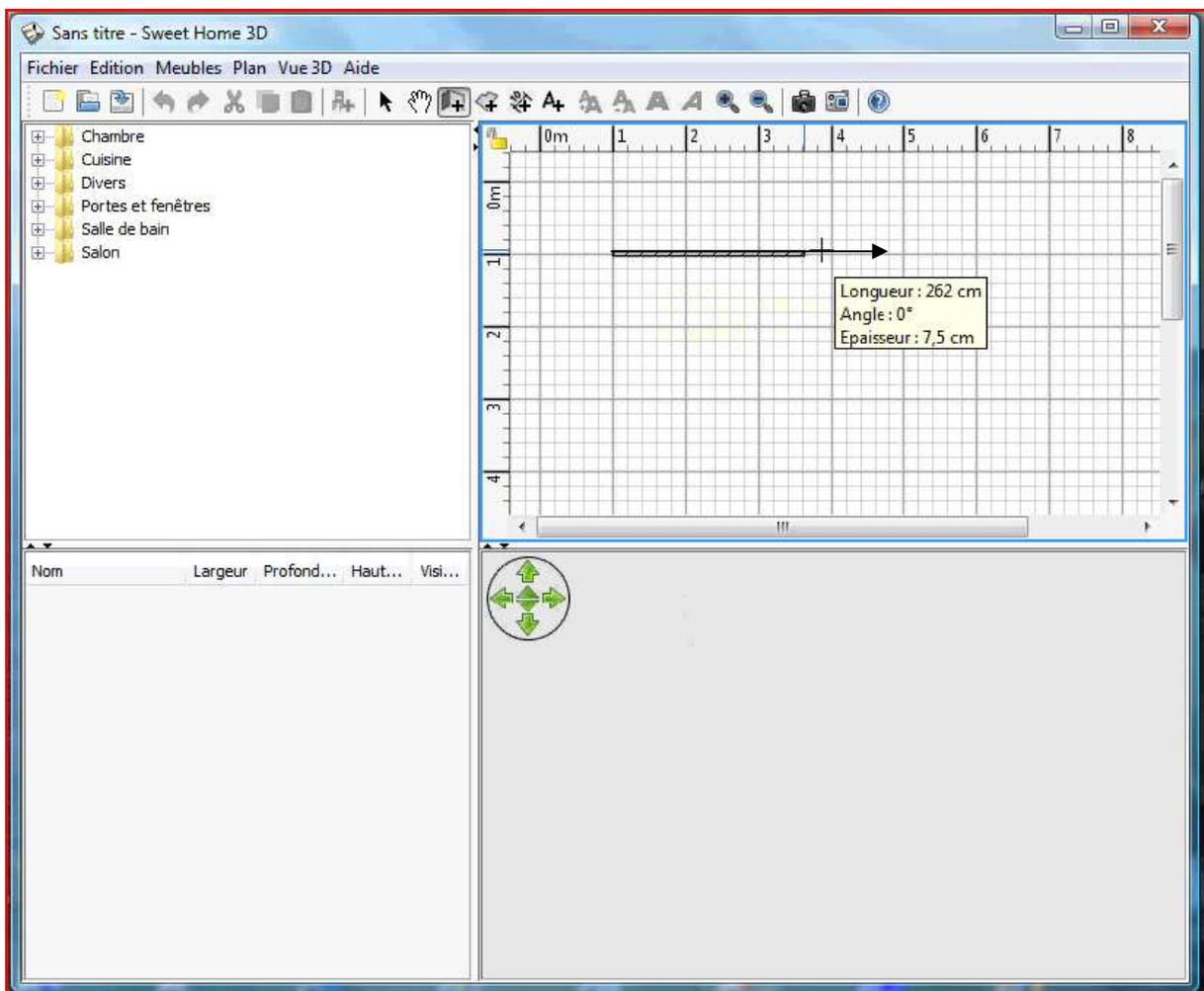
4 Ce panneau affiche votre logement en 3 dimensions. Vous pouvez y voir votre logement soit du dessus, soit du point de vue d'un visiteur virtuel.

## 1) Ouvrir le LOGICIEL " SWEET HOME "

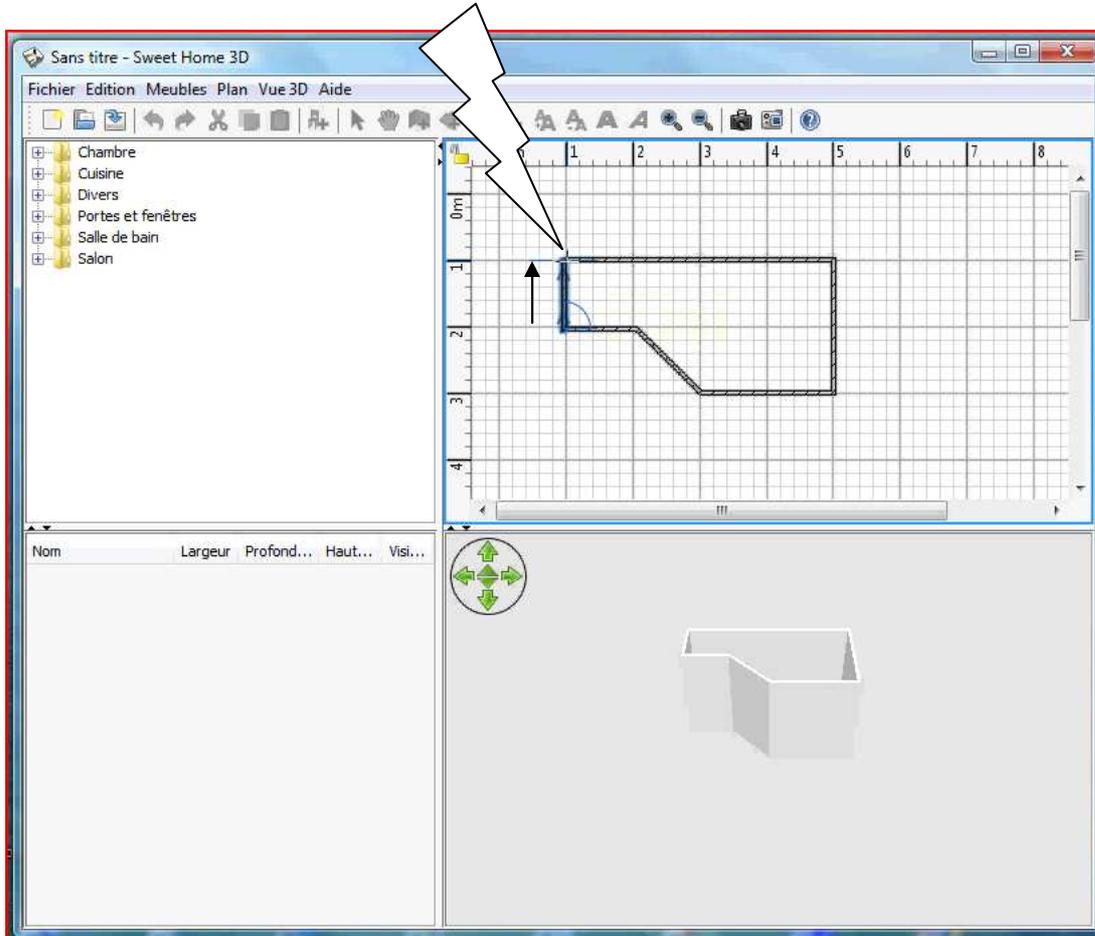


## 2) CREER les Pièces , en commençant par les MURS

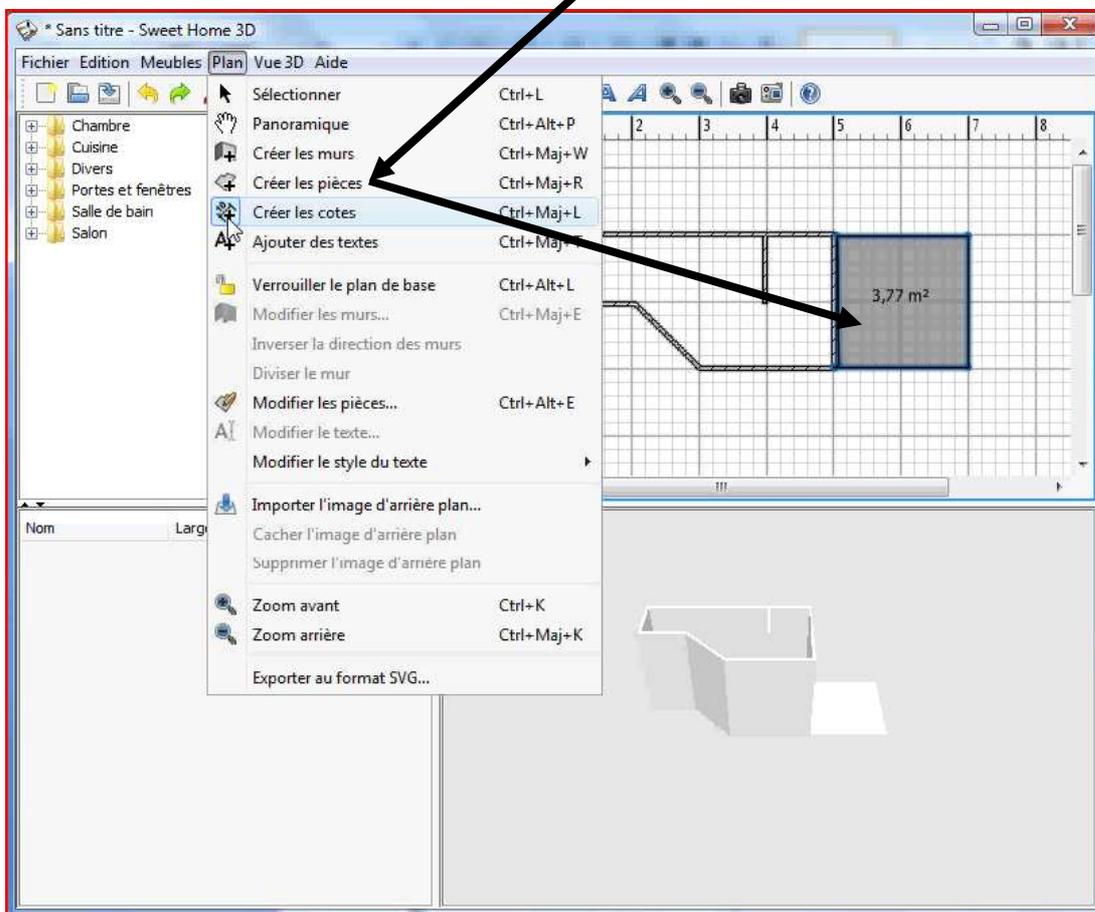




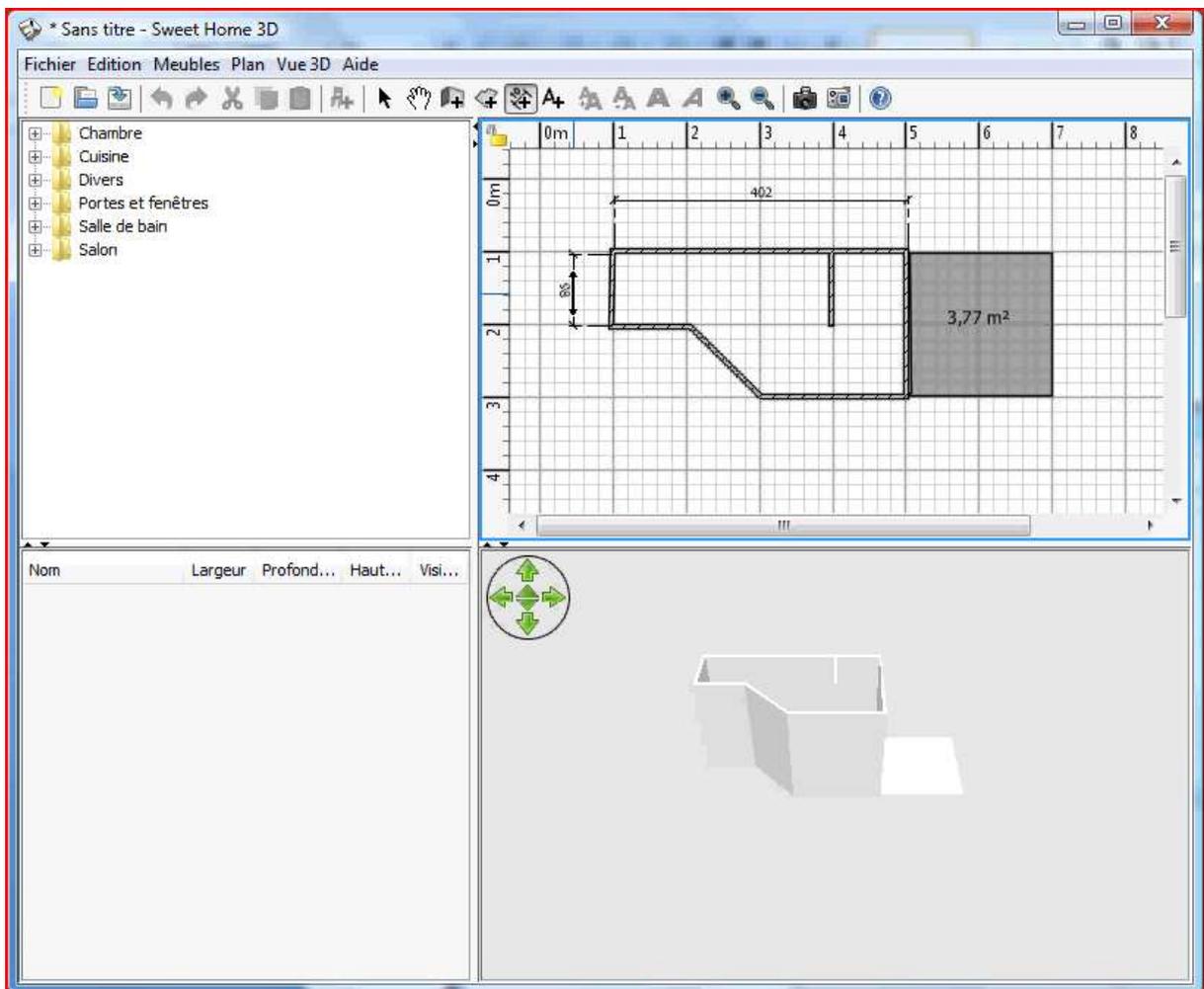
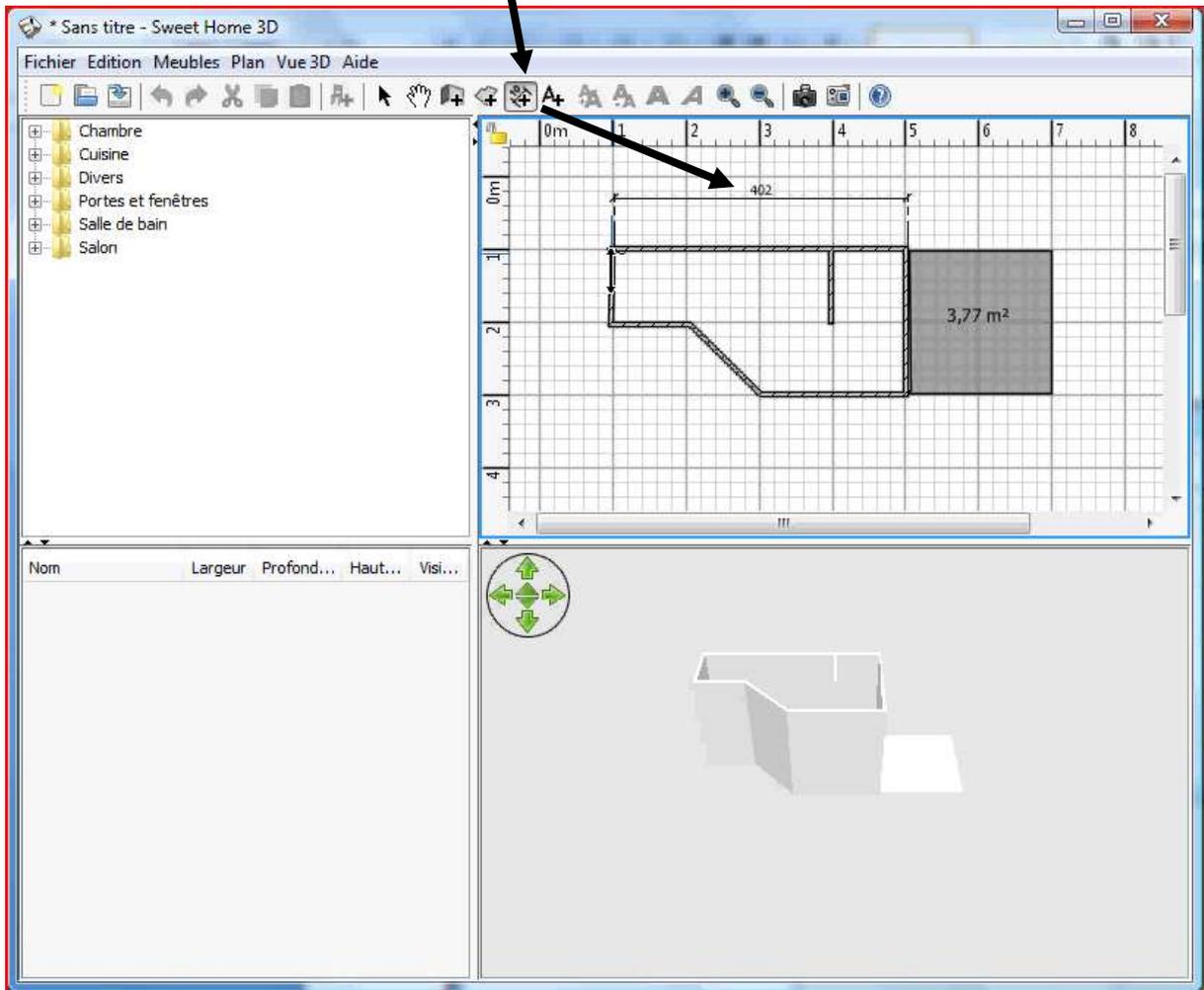
DOUBLE CLICKEZ pour terminer les MURS de la pièce



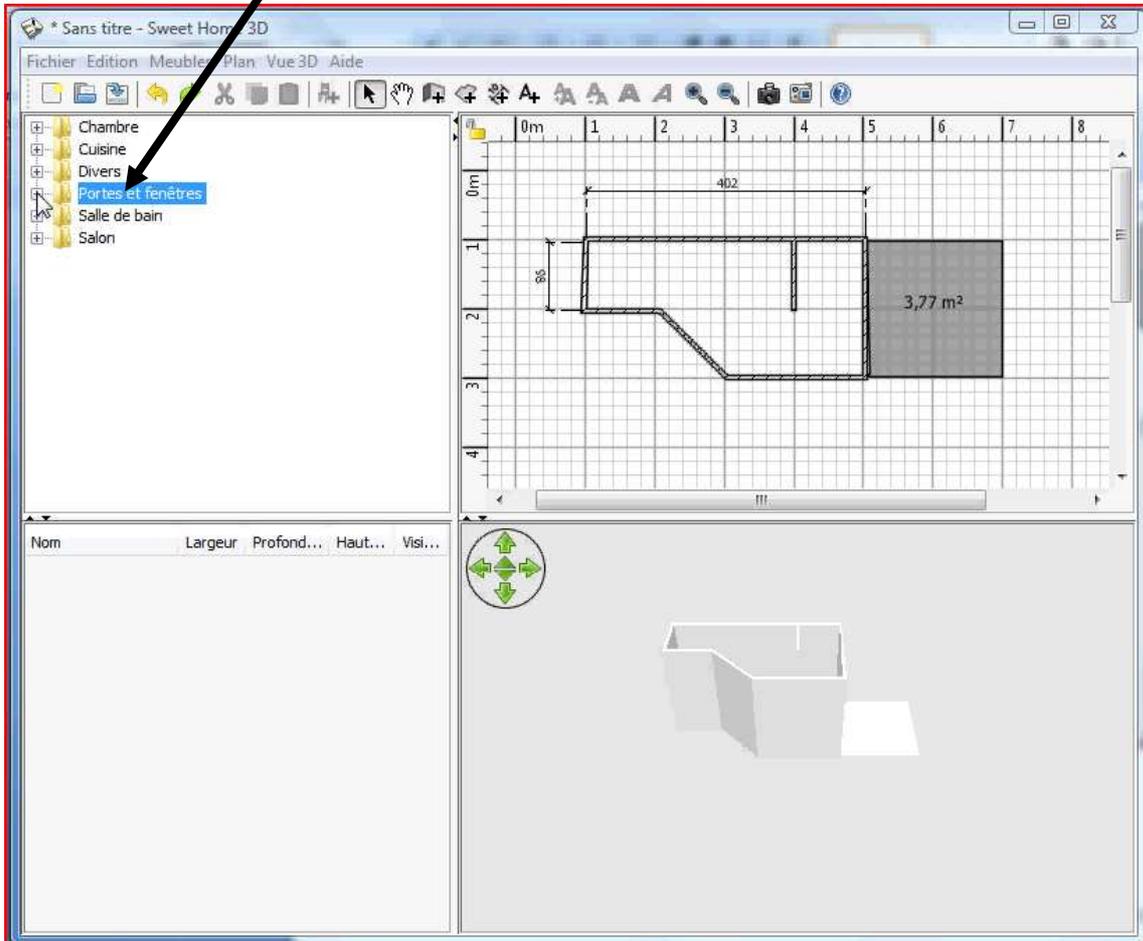
AJOUTEZ une PIECE



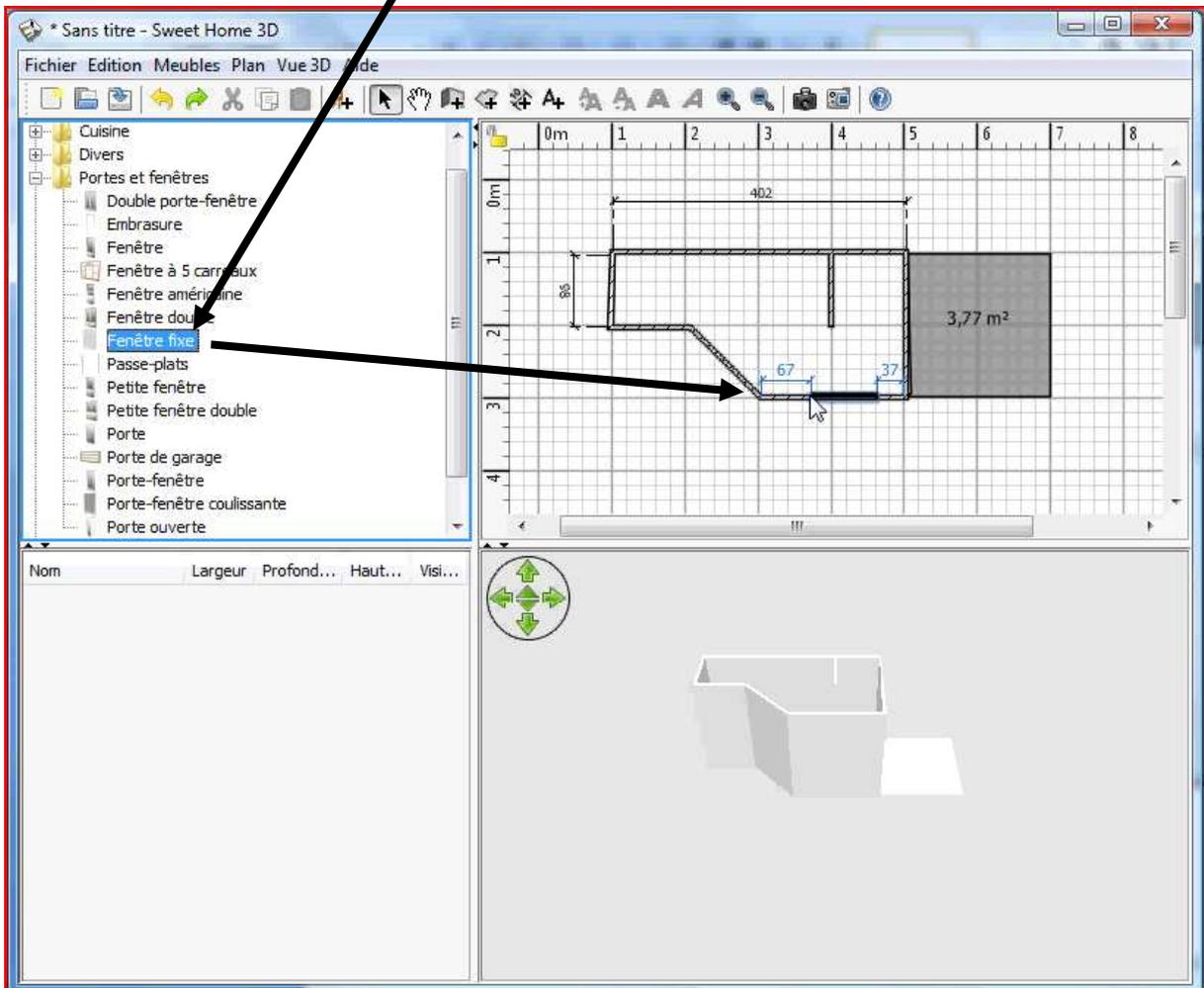
CREER les COTES des PIECES ( Longueur = 402 cm )



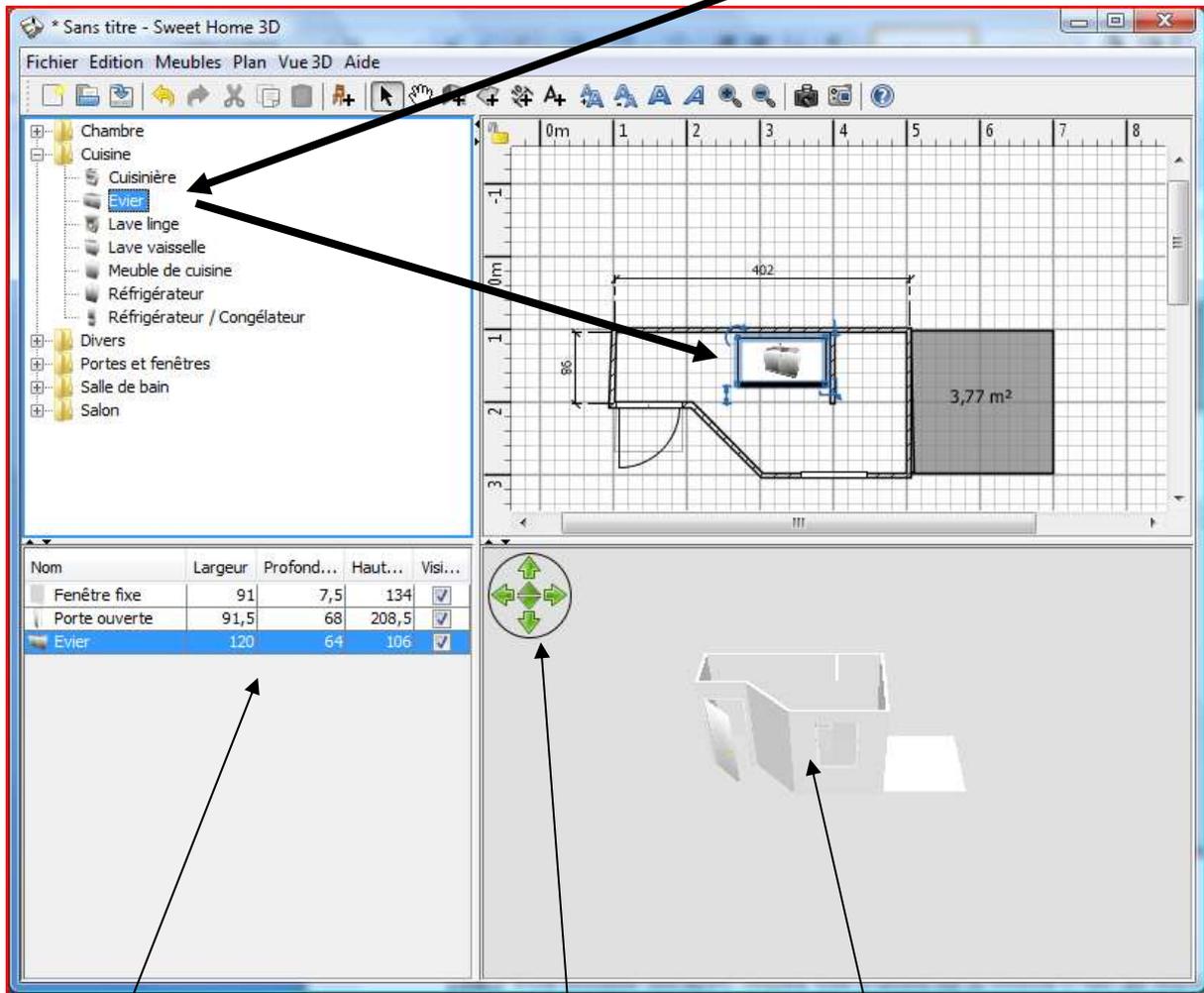
INSERER PORTES et FENETRES



CHOISISSEZ et GLISSEZ pour INSERER



INSEREZ une PORTE puis du MOBILIER ( EVIER )



ELEMENTS INSERES

VUE 3 D de la PIECE

MODIFICATION de la VUE 3 D

# MODIFIEZ LES APPARENCES des MURS , PORTES ou FENETRES

